

NOM DU PERSONNAGE

DESCRIPTION

CLASSE/NIVEAU _____ RACE _____ THÈME _____

TAILLE _____ VITESSE _____ SEXE _____ MONDE NATAL _____

ALIGNEMENT DIVINITÉ _____ JOUEUR _____

VALEURS DE CARACTÉRISTIQUE

	VALEUR	MODIFICATEUR	VALEUR AMÉLIORÉE	MODIFICATEUR AMÉLIORÉ
FOR FORCE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX DEXTERITÉ	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CON CONSTITUTION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT INTELLIGENCE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SAG SAGESSE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA CHARISME	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

COMPÉTENCES

RANGS DE COMPÉTENCE PAR NIVEAU

	TOTAL	RANGS	BONUS DE CLASSE	MOD DE CARAC	MOD DIVERS
<input type="checkbox"/> ACROBATIES* (DEX)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ATHLÉTISME* (FOR)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> BLUFF (CHA)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> CULTURE (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> DÉGUISEMENT (CHA)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> DIPLOMATIE (CHA)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> DISCRÉTION* (DEX)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> ESCAMOTAGE* (DEX)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> INFORMATIQUE (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> INGÉNIERIE (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> INTIMIDATION (CHA)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> MÉDECINE (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> MYSTICISME (SAG)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> PERCEPTION (SAG)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> PILOTAGE (DEX)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> PROFESSION (CHA, INT, OU SAG)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> PROFESSION (CHA, INT, OU SAG)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> PSYCHOLOGIE (SAG)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> SCIENCE DE LA VIE (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> SCIENCES PHYSIQUES (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> SURVIE (SAG)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

† Formation nécessaire Compétences de classe
* Le malus d'armure aux tests s'applique

NOTES SUR LES COMPÉTENCES

INITIATIVE

TOTAL = MOD DEX + MOD DIVERS

= +

SANTÉ ET PERSÉVÉRANCE

	POINTS D'ENDURANCE	POINTS DE VIE	POINTS DE PERSÉVÉRANCE
TOTAL	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ACTUEL	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

CLASSE D'ARMURE

CAE CLASSE D'ARMURE ÉNERGÉTIQUE	TOTAL	BONUS D'ARMURE	MOD DEX	MOD DIVERS
	<input type="text"/>	= 10 + <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
CAC CLASSE D'ARMURE CINÉTIQUE	TOTAL	BONUS D'ARMURE	MOD DEX	MOD DIVERS
	<input type="text"/>	= 10 + <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
CA VS MANŒUVRES OFFENSIVES	<input type="text"/>	= 8 + CAC		
RD	RÉSISTANCES			

JETS DE SAUVEGARDE

	TOTAL	JDS DE BASE	MOD DE CARAC	MOD DIVERS
VIGUEUR (CONSTITUTION)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
RÉFLEXE (DEXTERITÉ)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
VOLONTÉ (SAGESSE)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>

BONUS D'ATTAQUE

BONUS DE BASE À L'ATTAQUE (BBA)

ATTAQUE AU CORPS À CORPS	TOTAL	BBA	MOD FOR	MOD DIVERS
	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
ATTAQUE À DISTANCE	TOTAL	BBA	MOD DEX	MOD DIVERS
	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
ATTAQUE DE LANCER	TOTAL	BBA	MOD FOR	MOD DIVERS
	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>

ARMES

ARME	NIVEAU	BONUS D'ATT.	DÉGATS
CRITIQUE	PORTEE	TYPE	MUNITIONS/UTILISATIONS
			SPECIAL
ARME	NIVEAU	BONUS D'ATT.	DÉGATS
CRITIQUE	PORTEE	TYPE	MUNITIONS/UTILISATIONS
			SPECIAL
ARME	NIVEAU	BONUS D'ATT.	DÉGATS
CRITIQUE	PORTEE	TYPE	MUNITIONS/UTILISATIONS
			SPECIAL
ARME	NIVEAU	BONUS D'ATT.	DÉGATS
CRITIQUE	PORTEE	TYPE	MUNITIONS/UTILISATIONS
			SPECIAL